



"BRASIL: DO CABURAI AO CHUI"

CÂMARA MUNICIPAL DE BOA VISTA

COMISSÃO DE ADMINISTRAÇÃO, SERVIÇOS PÚBLICOS E PREVIDÊNCIA

ATA DA 1ª REUNIÃO EXTRAORDINÁRIA DA COMISSÃO DE ADMINISTRAÇÃO, SERVIÇOS PÚBLICOS E PREVIDÊNCIA DA CÂMARA MUNICIPAL DE BOA VISTA

Aos **vinte e cinco dias** do mês de **abril** do ano de **2025**, às 09h, no Plenarinho da Câmara Municipal de Boa Vista, reuniram-se os vereadores indicados pela Mesa Diretora, sendo eles a Vereadora Carol Dantas e o Vereador Adjalma Gonçalves, estando ausente o membro Vereador Roberto Franco. Iniciada a reunião, a Presidente da Comissão Vereadora Carol Dantas, informou na urgência de deliberação acerca do Projeto de Lei do Executivo nº 11 de 2025, que *"ACRESCENTA O ART. 43 E O ANEXO V NA LEI MUNICIPAL N.º 2.433/2023, QUE TRATA DA ORGANIZAÇÃO DO QUADRO DE PESSOAL E O PLANO DE CARGOS, CARREIRAS E REMUNERAÇÃO (PCCR) DOS EMPREGADOS DA EMPRESA DE DESENVOLVIMENTO URBANO E HABITACIONAL - EMHUR E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS"*. Na oportunidade foi designada para atuar como Relatora do Projeto de Lei do Executivo nº 11 de 2025 por unanimidade. Na ocasião, a Vereadora apresentou seu parecer favorável ao projeto de lei do executivo indicado, sendo então, o parecer da comissão pela aprovação do Projeto de Lei do Executivo nº 11 de 2025, sendo reiterado pela Presidente que todos os projetos de Lei que versam sobre os servidores públicos merecem atenção especial pelos membros da respectiva comissão. Nada mais havendo a tratar, a reunião foi encerrada, sendo essa ata, lida e aprovada pelos membros e redigida por mim..... Vereador **Adjalma Gonçalves**, na qualidade de Secretário da CASP.

Boa Vista – RR, 25 de abril de 2025.


Ver. **CAROL DANTAS – PSD**

Presidente da Comissão de Administração, Serviços Públicos e Previdência


Ver. **ADJALMA GONÇALVES – PODE**

Membro da Comissão de Administração, Serviços Públicos e Previdência

Palácio João Evangelista Pereira de Melo

Av. Capitão Ene Garcez, nº 1.264, Centro – CEP nº 69301-161 - 1º andar

CEP 69.301-160 – Boa Vista/RR